Rapport Final SAE S4

Equipes :

Armand Simon

Brando Titouan

Gikapa Christian

Gribanova Sofia

Pelletier Alex

Sommaire

Introduction

Ce rapport a pour but de faire part du travail que nous avons fait durant tout le S4 pour optimiser notre application développée au S3.  
 Dans un premier temps, nous avons analysé l'application d'un autre groupe, ce qui nous a appris à utiliser Runner SonarQube pour analyser le code et déterminer quelles parties devaient être modifiées ou quels aspects de notre code devaient être changés.

Ensuite, nous avons lu le rapport d’audit qu’une autre équipe avait fait sur notre projet pour savoir quels étaient les points les plus importants, et nous avons commencé à optimiser, refactorer, recoder notre application. Tout ce travail a été fait en utilisant GitLab pour organiser nos tâches à effectuer.

Ce rapport est donc un bref compte-rendu de toutes les améliorations apportées à l’application que nous avons rendue en fin de S3, en montrant un avant/après, ainsi que les raisons de chaque modification.

I.Synthèse globale de l’optimisation produite

II.Elements precis de l’optimisation

Probleme : popup qui demande le login blabla

Solution : correction du popup pour qu’il soit clair

Probleme : popup qui dit que le tournoi est clos pourtant on peut quandmeme se recconecter

III. Organisation interne dans le groupe

Conclusion